

```

/****PARAMETROS PRINCIPALES*****/
//-----
track      (==) PARA DEFINIR EL NUMERO DE LA PISTA A REPRODUCIR DE 0 A 2999
pause      (-- ) PAUSAR REPRODUCCION
play       (-- ) REPRODUCIR
next       (-- ) SIGUIENTE PISTA
previus    (-- ) PISTA ANTERIOR
volume     (-- ) VOLUMEN DE AUDIO DESDE 0 HASTA 30
volume_up  (-- ) SUBIR VOLUMEN UN PASO A LA VES
volume_down (-- ) BAJAR VOLUMEN UN PASO A LA VES
USB_SD     (+=) ESPECIFICA DISPOSITIVO A LEER "USB - SD"
EQ         (+=) Normal : Pop : Rock : Jazz : Classic : Bass
repeat_track (==) REPITE LA PISTA INDICANDO SU NUMERO DE 0 A 2999
repeat_all_tr (-- ) REPITE TODAS PISTA
sleep      (-- ) MODULO A DORMIR
reset      (-- ) RECETEO DEL DFplayer mini
randon     (-- ) PISTAS ALEATORIAS
stop       (-- ) DETENER
set_DAC    (+=) SALIDA DAC "ENCENDER - APAGAR"
set_repeat (+=) REPRODUCCION REPETIDA DE LA PISTA ACTUAL "ENCENDER - APAGAR"
//-----
/****PARAMETROS SECUNDARIOS*****/
//-----
ON         ENCENDER
OFF        APAGAR
SD         MEMORIA SD
USB        MEMORIA USB
Normal     EQUALIZADOR
Pop        EQUALIZADOR
Rock       EQUALIZADOR
Jazz       EQUALIZADOR
Classic    EQUALIZADOR
Bass       EQUALIZADOR
-----*/

```

```

/*-----
PROGRAMA DE EJEMPLO CON EL PIC16F628A CONFIGURADO CON OSCILADOR INTERNO A 4MHZ
UTILIZANDO LA LIBRERIA "DFplayer.h" LA COUAL TIENE COMO UNICA FUNCION
        DFplayer(principal, secundario);
LOS COMANDOS QUE UTILIZAN PARAMETRO SECUNDARIO EN LA DESCRIPCION SE INDICAN CON
SIGNO (==)        DFplayer(volume, 30);
LOS COMANDOS QUE UTILIZAN PARAMETRO SECUNDARIO DEFINIDO EN LA DESCRIPCION SE
INDICAN CON SIGNO (+=)        DFplayer(EQ, Pop);
LOS COMANDOS QUE NO UTILIZAN PARAMETRO SECUNDARIO DEFINIDO EN LA DESCRIPCION SE
INDICAN CON SIGNO (--        DFplayer(play);
-----*/

#include "DFplayer.h"
void main(){
  OSCF_Bit=1; /*OSCF: INTOSC Oscillator Frequency bit
  1 = 4 MHz typical---0 = 48 kHz typical*/
  CMCON = 7; //apaga comparadores
  TRISB = 0b00000010;
  portb = 0;
  TRISA = 0b00000000;
  porta = 0;
  UART1_Init(9600);

  Delay_ms(2000); /*para esperar que encienda el amplificador y otros*/
  DFplayer(track, 1); /*Define la pista (1) para reproducir en DFplayer*/
  delay_ms(100);
  DFplayer(volume,30); /*Establece el volumen en 30*/
  delay_ms(100);
  DFplayer( play ); /*reproduce*/
  delay_ms(100);
  DFplayer(repeat_track, 1); /*Reproduce repetidamente la pista */
  while(1){

  }
}

```